



Verwaltungsangestellte/r (m/w/d) in Teilzeit

Zum 01.01.2017 hat der Freistaat Bayern in Gunzenhausen das Bayerische Landesamt für Schule errichtet, das dem Bayerischen Staatsministerium für Unterricht und Kultus unmittelbar nachgeordnet ist. Das Landesamt hat sukzessive Aufgaben von anderen Behörden übernommen und wird in den nächsten Jahren zu einer Behörde mit weit über 100 Beschäftigten anwachsen.

Im Zuge des Aufbaus des Landesamts suchen wir ab sofort eine Mitarbeiterin oder einen Mitarbeiter (m/w/d) in Teilzeit für den bis 28.02.2021 befristeten Einsatz zur referatsübergreifenden Unterstützung der Sekretariatskräfte.

Ihre Aufgaben:

- Telefondienst
- Zentrale Post- und Kopierstelle
- Bedienung der Scanstation
- Allgemeine Sekretariatstätigkeiten

Wir erwarten von Ihnen:

- einen einschlägigen Berufsabschluss
- selbständige Arbeitsweise und Organisationsgeschick,
- gute EDV-Kenntnisse (insbesondere MS-Office),
- Team- und Kommunikationsfähigkeit sowie sicheres und freundliches Auftreten,
- Flexibilität, Belastbarkeit und Zuverlässigkeit.

Wir bieten Ihnen:

- eine bis 28.02.2021 befristete Stelle in Teilzeit (50%),
- die Möglichkeit, beim Aufbau des Landesamts aktiv mitzuwirken,
- eine Bezahlung nach dem Tarifvertrag für den öffentlichen Dienst der Länder (TV-L), Entgeltgruppe 3,
- Altersvorsorge des öffentlichen Diensts und
- gleitende Arbeitszeit mit flexiblen Arbeitszeiten.

Die Stelle ist für die Besetzung mit schwerbehinderten Menschen geeignet. Schwerbehinderte Bewerberinnen oder Bewerber werden bei im Wesentlichen gleicher Eignung, Befähigung und fachlicher Leistung bevorzugt.

Ihre Bewerbung schicken Sie bitte vorzugsweise per E-Mail oder per Post mit den üblichen Unterlagen an bewerbungen@las.bayern.de oder an das Bayerische Landesamt für Schule (Ref. Z 1), Stuttgarter Straße 1, 91710 Gunzenhausen.

Betreff: Bewerbung als Verwaltungsangestellte/r

Bewerbungsschluss: 20.09.2019

Für weitere Informationen steht Ihnen Herr Regierungsrat Dr. Riedel (Tel. 09831/686-113) gerne zur Verfügung.